

ภาพยนตร์แอนิเมชันสั้น 3 มิติ เรื่อง “ผัก”
3D Short Animation “Vegetable”

ณภัทร สัตตธारा 13600103

มหาวิทยาลัยศิลปากร ผู้รับผิดชอบโครงการ สมานลิขสิทธิ์

จุลนิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการออกแบบ
คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยศิลปากร
ปีการศึกษา 2563



ภาพยนตร์แอนิเมชันสั้น 3 มิติ เรื่อง “ผัก”
3D Short Animation “Vegetable”

มหาวิทยาลัยศิลปากร เลขที่ 13600103 **สามเหลี่ยมสีทึบ**

ผู้รับผิดชอบโครงการ

จุลนิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการออกแบบ
คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยศิลปากร
ปีการศึกษา 2563

หัวข้อจูลินพนธ์

ภาพยนตร์แอนิเมชันสั้น 3 มิติ เรื่อง “ผัก”

3D Short Animation “Vegetable”

ผู้ดำเนินการ

นางสาวณภัทร สัตตธารา

รหัสนักศึกษา 13600103

ปีการศึกษา

2563

สาขาวิชา

เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการออกแบบ

อาจารย์ที่ปรึกษาจูลินพนธ์

อาจารย์เจนจิรา ลักษณะบุญส่ง

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยศิลปากร อนุมัติให้จูลินพนธ์
ฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรของวิทยาศาสตร์บัณฑิต

.....

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ณัฐพร กาญจนภูมิ)

คณบดีคณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

วันที่.....เดือน.....พ.ศ.....

คณะกรรมการตัดสินจูลินพนธ์

1. อาจารย์ทศพร พูนนารถ

2. อาจารย์คมภิญญา เข้มก้าวหน้า

3. อาจารย์อานเฉลิม ชุตระกุล

4. อาจารย์เจนจิรา ลักษณะบุญส่ง

5. อาจารย์ภัทร ธิรมงคล

(อาจารย์เจนจิรา ลักษณะบุญส่ง)

อาจารย์ที่ปรึกษาจูลินพนธ์

วันที่ 12 เดือน กรกฎาคม พ.ศ. 2564

มหาวิทยาลัยศิลปากร ส่วนผลิตศิลป์

13600103: สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการออกแบบ

เรื่อง: ผัก (Vegetable)

จุดนิพนธ์ฉบับนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อนำเสนอผลของการไม่รับประทานผักและไฟเบอร์ ซึ่งเป็นหนึ่งในสาเหตุที่ทำให้เกิดอาการท้องผูกและได้ตระหนักถึงผลเสียของอาการท้องผูก รวมไปถึงประโยชน์ที่ได้รับจากการรับประทานผักและไฟเบอร์ ซึ่งมีส่วนช่วยในการขับถ่ายและนำไปปรับใช้ในชีวิตประจำวันเพื่อสุขภาพที่ดีขึ้น อีกทั้งยังเพื่อความเพลิดเพลินในการรับชม

Animation ของโครงการจุดนิพนธ์เรื่อง Vegetable นี้ เป็นลักษณะ 3D Animation ความยาวประมาณ 2 นาที ประกอบด้วยตัวละครหลัก 5 ตัว ลักษณะเป็น cartoon แนว stylized และมีการดำเนินเนื้อเรื่องภายในบ้าน กลุ่มเป้าหมายเป็นเด็กอายุ 3-5 ปี หรืออนุบาล เพื่อปลูกฝังค่านิยมเกี่ยวกับการรับประทานผักที่ดี และหันมาสนใจที่จะรับประทานผักมากขึ้น

ผลการดำเนินการของโครงการจุดนิพนธ์นี้ ได้ใช้เทคนิควิธีการ Animate ที่ได้ศึกษามา เช่น 12 principle ประกอบการทำ Animation และพบว่ามีปัจจัยเกี่ยวกับกราฟและ key pose ด้วย นอกจากนี้ ในระหว่างการทำงานนั้นได้เกิดอุปสรรคเกี่ยวกับสัดส่วนของตัวละครซึ่งส่งผลต่อท่าทางของตัวละคร ซึ่งแก้ไขโดยการนำมอดลิ่งเข้ามาช่วยในการแก้ไข รวมไปถึงระยะเวลาในการ render ที่ใช้เวลามากพอสมควร ดังนั้นการวางแผนและบริหารจัดการการทำงานให้เหมาะสมให้สำเร็จภายในเวลาที่มีจำกัดนั้น มีความสำคัญอย่างมาก ทั้งนี้เพื่อให้โครงการจุดนิพนธ์ฉบับนี้มีประสิทธิภาพและสำเร็จลุล่วงตามเป้าหมายที่วางไว้

สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการออกแบบ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

มหาวิทยาลัยศิลปากร ปีการศึกษา 2563

ลายมือชื่อนักศึกษา.....

ลายมืออาจารย์ที่ปรึกษาจุดนิพนธ์..... 

กิตติกรรมประกาศ

จุลินทรีย์ฉบับนี้สำเร็จลุล่วงด้วยดี เพราะข้าพเจ้าซึ่งเป็นผู้รับผิดชอบโครงการได้รับความกรุณาจาก อาจารย์เจนจิรา ลักษณะบุญส่ง ซึ่งเป็นอาจารย์ที่ปรึกษาจุลินทรีย์ที่ให้ความช่วยเหลือและให้คำแนะนำที่เป็นประโยชน์อย่างยิ่งต่อข้าพเจ้า รวมถึงคณะกรรมการตรวจจุลินทรีย์ท่านอื่น ๆ ได้แก่อาจารย์ทศพร พูนนารถ อาจารย์คมภิญญา เข้มกำเนิด อาจารย์วันเฉลิม ชูตระกูล และอาจารย์ภัทร ธิรมงคล ที่กรุณาให้คำปรึกษา คำแนะนำ และข้อเสนอแนะที่เป็นประโยชน์แก่ข้าพเจ้า ส่งผลให้จุลินทรีย์ฉบับนี้ถูกต้องและสมบูรณ์ยิ่งขึ้น จึงขอกราบขอบพระคุณในความกรุณาของทุกท่านเป็นอย่างสูง

ขอกราบขอบพระคุณคณาจารย์คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยศิลปากรทุกท่านที่ให้ความรู้ คำแนะนำ และประสบการณ์อันมีค่ายิ่ง จนทำให้ศิษย์คนนี้ประสบความสำเร็จได้ด้วยดี

คุณค่าหรือประโยชน์อันเกิดจากจุลินทรีย์ฉบับนี้ ข้าพเจ้าขอน้อมบูชาแต่พระคุณบิดามารดา ครู อาจารย์ที่อบรมสั่งสอน แนะนำ ให้การสนับสนุนและให้กำลังใจอย่างดียิ่งเสมอมา

มหาวิทยาลัยศิลปากร สวางนลิขสิทธิ์