

ภาพยนตร์แอนิเมชันสั้น 2 มิติ เรื่อง “เพื่อนเก่า เล่าใหม่”

2D Short Animation “Friendship”

นายธนพล แก้วจันทร์ 13600112

ผู้รับผิดชอบโครงการ

มหาวิทยาลัยศิลปากร สภามหาวิทยาลัย

จุดนิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการออกแบบ

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยศิลปากร

ปีการศึกษา 2563



ภาพยนตร์แอนิเมชันสั้น 2 มิติ เรื่อง “เพื่อนเก่า เล่าใหม่”

2D Short Animation “Friendship”

นายธนพล แก้วจันทร์ 13600112

มหาวิทยาลัยศิลปากร ผู้รับผิดชอบโครงการ สงานลิขสิทธิ์

จุดนิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการออกแบบ

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยศิลปากร

ปีการศึกษา 2563

หัวข้อจุลนิพนธ์

ภาพยนตร์แอนิเมชันสั้น 2 มิติ เรื่อง “เพื่อนเก่า เล่าใหม่”

2D Short Animation “Friendship”

ผู้ดำเนินการ

นายธนพล แก้วจันทร์ 13600112

ปีการศึกษา

2563

สาขาวิชา

เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการออกแบบ

อาจารย์ที่ปรึกษาจุลนิพนธ์

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยศิลปากร อนุมัติให้จุลนิพนธ์ฉบับนี้เป็น
ส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรของวิทยาศาสตร์บัณฑิต

.....
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ณัฐพร กาญจนภูมิ)
คณบดีคณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
วันที่.....เดือน.....พ.ศ.

คณะกรรมการตัดสินจุลนิพนธ์

1. อาจารย์อัจฉรา กิจกัญจนานันท์
2. อาจารย์ธัญชนก สุบรรณ ณ อยู่ธยา
3. อาจารย์พิทักษ์พงษ์ เจียมศรีพงษ์
4. อาจารย์สิทธิพงษ์ แก้ววิเศษ

มหาวิทยาลัยศิลปากร ส่วนลิขสิทธิ์

(อาจารย์พิทักษ์พงษ์ เจียมศรีพงษ์)

อาจารย์ที่ปรึกษาจุลนิพนธ์

วันที่.....เดือน.....พ.ศ.

13600112: สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการออกแบบ

เรื่อง: เพื่อนเก่า เล่าใหม่ (Friendship)

จุดนิพนธ์ฉบับนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาการทำแอนิเมชันสองมิติ วัตถุประสงค์เพื่อให้ผู้ชมได้รับความซาบซึ้ง และตระหนักถึงคุณค่าของเพื่อนที่คอยช่วยเหลือกัน โดยจะเป็นเรื่องราวของ เฟลม เพียร์และน้ำเพื่อนในวัยเด็ก 3 คนที่เคยทะเลาะกันในวัยเด็ก ทั้งสามคนเติบโตขึ้นและได้กลับมาเจอกันอีกครั้งในช่วงวัยมัธยม แต่ครั้งนี้พวกเขาต้องก้าวข้ามเรื่องบาดหมางในวัยเด็กและร่วมมือกันกำจัดสัตว์ประหลาดที่เข้ามาบุกรุกโรงเรียนให้ได้

ผู้จัดทำโครงการจุดนิพนธ์เรื่อง “Friendship” ได้มีการศึกษาแนวคิดเกี่ยวกับมิตรภาพในรูปแบบต่าง ๆ แนวคิดเรื่องโรงเรียน ทฤษฎีสีที่เกี่ยวข้อง ทฤษฎีการแอนิเมทต่างๆ และเทคนิคการเล่าเรื่อง เพื่อให้สามารถสร้างสรรค์ผลงานที่มีคุณภาพและเป็นไปตามวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้

มหาวิทยาลัยศิลปากร สภานิติศาสตร์

สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการออกแบบ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

มหาวิทยาลัยศิลปากร ปีการศึกษา 2563

ลายมือชื่อนักศึกษา.....

ลายมืออาจารย์ที่ปรึกษาจุดนิพนธ์.....

กิตติกรรมประกาศ

จุลินพนธ์ฉบับนี้สำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี เพราะข้าพเจ้าซึ่งเป็นผู้รับผิดชอบโครงการได้รับความกรุณาจากอาจารย์พิทักษ์พงษ์ เจียมศรีพงษ์ ซึ่งเป็นอาจารย์ที่ปรึกษาจุลินพนธ์ที่ให้ความช่วยเหลือและให้คำแนะนำในการแก้ไขปัญหาจุดบกพร่องที่เป็นประโยชน์อย่างยิ่งต่อข้าพเจ้าขณะดำเนินโครงการ รวมถึงคณะกรรมการตรวจจุลินพนธ์ท่านอื่น ๆ ได้แก่ อาจารย์อัฉรา กิจกัญญาสนน์, อาจารย์ณัญชนก สุบรรณ ญอยุธยา, อาจารย์สิทธิพงษ์ แก้ววิเศษ, อาจารย์กัญฐพนธ์ ภัทรพนาสกุล ที่กรุณาให้คำปรึกษา คำแนะนำ และข้อเสนอแนะที่เป็นประโยชน์แก่ข้าพเจ้า ส่งผลให้จุลินพนธ์ฉบับนี้ถูกต้องและสมบูรณ์ยิ่งขึ้น จึงขอกราบขอบพระคุณในความกรุณาของท่านเป็นอย่างสูง

ขอกราบขอบพระคุณคณาจารย์คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยศิลปากรทุกท่านที่ให้ความรู้ คำแนะนำ และประสบการณ์อันมีค่ายิ่ง จนทำให้ศิษย์คนนี้ประสบความสำเร็จได้ด้วยดีและขอกราบขอบพระคุณบิดามารดา ผู้ให้การสนับสนุนข้าพเจ้าในทุก ๆ ด้าน จนทำให้ข้าพเจ้าบรรลุวัตถุประสงค์และประสบความสำเร็จในการทำจุลินพนธ์ฉบับนี้ รวมถึงเพื่อน ๆ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยศิลปากร ทุก ๆ คน ที่คอยให้กำลังใจซึ่งกันและกันเสมอมา

คุณค่าหรือประโยชน์อันเกิดจากจุลินพนธ์ฉบับนี้ ข้าพเจ้าขอน้อมบูชาแต่พระคุณบิดา มารดา ครูอาจารย์ที่อบรมสั่งสอน แนะนำ ให้การสนับสนุนและให้กำลังใจอย่างดียิ่งเสมอมา

มหาวิทยาลัยศิลปากร สวางนลิขสิทธิ์