

โครงการออกแบบเกมเรื่อง มิดการ์ด มาเกียร์
Game Project “Midgard Magia”

อังคณา พิษยปัญญา 13530290
มหาวิทยาลัยศิลปากร สาขาหนังสือพิมพ์
ผู้รับผิดชอบโครงการ

จุลนิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการออกแบบ
คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยศิลปากร
ปีการศึกษา 2556



โครงการออกแบบเกมเรื่อง มิดการ์ด มาเกียร์
Game Project “Midgard Magia”

มหาวิทยาลัยศิลปากร สวทช. สวทช. สวทช.
อังคณา พิษยปัญญา 13530290
ผู้รับผิดชอบโครงการ

จุลนิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการออกแบบ
คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยศิลปากร
ปีการศึกษา 2556

หัวข้อจูลนิพนธ์

โครงการออกแบบเกมเรื่อง มิถการ์ต มาเกีย

Game Project “Midgard Magia”

ผู้ดำเนินการ

นางสาวอังคณา พิษยปัญญา รหัสนักศึกษา 13530290

ปีการศึกษา

2556

สาขาวิชา

เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการออกแบบ

อาจารย์ที่ปรึกษาจูลนิพนธ์

อาจารย์สิทธิชัย เทพไพฑูรย์

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยศิลปากร อนุมัติให้จูลนิพนธ์ฉบับนี้
เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรของวิทยาศาสตร์บัณฑิต

.....
(อาจารย์มานพ เอี่ยมสะอาด)
คณบดีคณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
วันที่.....เดือน.....พ.ศ.

.....
(อาจารย์สิทธิชัย เทพไพฑูรย์)
อาจารย์ที่ปรึกษาจูลนิพนธ์
วันที่.....เดือน.....พ.ศ.

คณะกรรมการตัดสินจูลนิพนธ์

1. อาจารย์สิทธิชัย เทพไพฑูรย์
2. อาจารย์ดวง เจริญธนู
3. อาจารย์สุรพงษ์ วีระรักษ์เดชา
4. อาจารย์เนนิน อนันต์ปัญญาชัย
5. อาจารย์อนุชา อารีพรรค
6. อาจารย์ณัฐพร กาญจนภูมิ

มหาวิทยาลัยศิลปากร สภามหาวิทยาลัยศิลปากร

13530290: สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการออกแบบ
โครงการออกแบบเกมเรื่อง: มิดการ์ด มาเกีย (Midgard Magia)

จุดนิพนธ์นี้สร้างขึ้นเพื่อให้เกมในปัจจุบันไม่เป็นเพียงแค่เกมที่เล่นแล้วได้รับความสนุกสนานเพลิดเพลินเพียงอย่างเดียว แต่เพื่อให้เกมสามารถเสริมสร้างทักษะความรู้แก่ผู้ที่ได้เล่นอีกด้วย โดยในปัจจุบันนั้นคนหันมาสนใจในการเล่นเกมนมากขึ้น และเกมแทบจะเป็นส่วนหนึ่งในชีวิตประจำวัน ไม่ว่าจะเดินทางไปไหนผู้คนส่วนมากก็จะมีเกมติดตัวไว้เพื่อไว้ใช้ในการผ่อนคลายจากเรื่องต่างๆ แล้วเกมก็ยังมีอิทธิพลที่ส่งผลต่อพฤติกรรมของผู้เล่น โดยอาจจะก่อให้เกิดพฤติกรรมก้าวร้าว หรือละเลยการทำงานและหน้าที่ของตน ดังนั้นจึงมีเกมที่สร้างเพื่อเสริมทักษะและจินตนาการให้แก่ผู้เล่นด้วยเพื่อที่เกมจะไม่ส่งผลเสียต่อผู้ที่เล่นเกมในชีวิตประจำวัน

มหาวิทยาลัยศิลปากร สภานิสิต

สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการออกแบบ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
มหาวิทยาลัยศิลปากร ปีการศึกษา 2556

ลายมือชื่อนักศึกษา.....

ลายมืออาจารย์ที่ปรึกษาจุดนิพนธ์.....

กิตติกรรมประกาศ

โครงการจุนิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จลุล่วงด้วยดี โครงการจุนิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จลุล่วงด้วยดี เนื่องอาจารย์ที่ปรึกษาทุกท่านที่คอยให้คำปรึกษางาน และให้ความช่วยเหลือให้จุนิพนธ์ของข้าพเจ้า ให้ผ่านพ้นไปได้ด้วยดี ซึ่งได้แก่ อาจารย์สุรพงษ์ วีรรัชต์เตชา, อาจารย์ตวง เขียวธนู, อาจารย์เนนิน อนันต์ปัญญาชัย, อาจารย์อนุชา อารีพรรค, อาจารย์สิทธิชัย เทพไพฑูรย์ และอาจารย์ณัฐพร กาญจน ภูมิ จึงขอกราบขอบคุณอาจารย์ทุกท่านในความกรุณาเป็นอย่างสูง

ขอกราบขอบพระคุณคณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารที่ทำให้ข้าพเจ้าได้ความรู้ ได้ประสบการณ์ และได้สิ่งต่างๆนอกเหนือจากการเรียนการสอนมากมาย

ขอขอบคุณเพื่อนทุกคนในเอกที่คอยให้คำปรึกษาและคอยแนะแนวงานเกม ทดลองเกม ของกลุ่มข้าพเจ้าทำให้เกมมีความสมบูรณ์ยิ่งขึ้น และขอบคุณเพื่อนในกลุ่มทุกคนที่ร่วมกันทำงานให้ สำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี

มหาวิทยาลัยศิลปากร สภานิสิต