

ภาพยนตร์แอนิเมชันสั้น 3 มิติ เรื่อง “เหมียวน้อยกับกระบองเพชร”
3D Short Animation “Kitten & Cactus”

พชรกมล สุกประเสริฐ 13590191

ผู้รับผิดชอบโครงการ
มหาวิทยาลัยศิลปากร สมุทรสาคร

จุลนิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการออกแบบ
คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยศิลปากร
ปีการศึกษา 2563



ภาพยนตร์แอนิเมชันสั้น 3 มิติ เรื่อง “เหมียวน้อยกับกระบองเพชร”
3D Short Animation “Kitten & Cactus”

มหาวิทยาลัยศิลปากร พชรกมล สุตประเสริฐ 13590191 **สมาพันธ์สิทธิ์**

ผู้รับผิดชอบโครงการ

จุลนิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการออกแบบ
คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยศิลปากร
ปีการศึกษา 2563

หัวข้อจูลินพจน์

ภาพยนตร์แอนิเมชันสั้น 3 มิติ เรื่อง “เหมียวน้อยกับ
กระบองเพชร”

3D Short Animation “Kitten & Cactus”

ผู้ดำเนินการ

นายพชรกมล สุดประเสริฐ รหัสนักศึกษา 13590191

ปีการศึกษา

2563

สาขาวิชา

เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการออกแบบ

อาจารย์ที่ปรึกษาจูลินพจน์

อาจารย์คมภิญญา เข้มกำเนิด

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยศิลปากร อนุมัติให้จูลินพจน์
ฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรของวิทยาศาสตร์บัณฑิต

.....
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.อัฐพร กาญจนภูมิ)
คณบดีคณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
มหาวิทยาลัยศิลปากร ส่วนผลิตดิจิทัล
วันที่.....เดือน.....พ.ศ.

คณะกรรมการตัดสินจูลินพจน์

1. อาจารย์ทศพร พูนนารถ
2. อาจารย์คมภิญญา เข้มกำเนิด
3. อาจารย์วันเฉลิม ชูตระกูล
4. อาจารย์เจนจิรา ลักษณะบุญสง
5. อาจารย์ภัทร ธีรมงคล

.....


(อาจารย์คมภิญญา เข้มกำเนิด)

อาจารย์ที่ปรึกษาจูลินพจน์

วันที่.....เดือน.....พ.ศ.

13590191: สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการออกแบบ

เรื่อง: เหมียวน้อยกับกระบองเพชร (Kitten & Cactus)

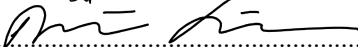
จุดนิพนธ์ฉบับนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อนำเสนอถึงเรื่องของการปล่อยวางความเครียด หรือ ความโกรธที่มีต่อสัตว์เลี้ยง โดยนำเสนอผ่านภาพยนตร์แอนิเมชันสั้น 3 มิติ ความยาวประมาณ 1-2 นาที โดยเป็นเรื่องราวของการทำผิดครั้งหนึ่งของแมว ทำให้เจ้าของของตนโกรธ

โครงการจุดนิพนธ์นี้มีการใช้โปรแกรมซอฟต์แวร์จากคอมพิวเตอร์ในการทำงานเป็นหลัก โดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูปหลากหลายโปรแกรม ได้แก่ โปรแกรม Autodesk Maya ในการสร้าง Model ตัวละคร โปรแกรม Clip Studio ในการออกแบบตัวละครและฉากและองค์ประกอบต่างๆ โปรแกรม Adobe Photoshop ใช้ในการทำพื้นผิว Model ตัวละคร โปรแกรม Adobe After Effect ใช้ในการจัดองค์ประกอบ ตัดต่อแสง และเอฟเฟคต่างๆ โปรแกรม Adobe Premier Pro ใช้ในการตัดต่อวิดีโอและเสียง โปรแกรม Blender ใช้ในการทำลักษณะพื้นผิว Model ตัวละคร การแอนิเมชัน การจัดแสง และการประมวลผลภาพ โดยผู้จัดทำโครงการได้ศึกษาข้อมูล และ เทคนิค ต่างๆ เพื่อตัดทำแอนิเมชันสั้นเรื่อง เหมียวน้อยกับกระบองเพชร (Kitten & Cactus)

ผลการดำเนินงานจุดนิพนธ์เรื่อง เหมียวน้อยกับกระบองเพชร (Kitten & Cactus) สามารถดำเนินไปตรงตามแผนงานที่วางไว้ได้สำเร็จลุล่วง ในระหว่างการทำโครงการอาจเกิดความล่าช้า ในบางขั้นตอน เนื่องจากผู้จัดทำขาดความรู้ และทักษะในการใช้โปรแกรม และทำงานบางส่วน ซึ่งผู้จัดทำได้ทำการศึกษาข้อมูลเพิ่มเติม และสอบถามอาจารย์ที่ปรึกษาในส่วนที่มีปัญหาต่างๆ จึงสามารถแก้ไขปัญหา และสามารถทำให้การทำงานเป็นไปได้นจนสำเร็จลุล่วงไปด้วยดี

สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการออกแบบ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
มหาวิทยาลัยศิลปากร ปีการศึกษา 2563

ลายมือชื่อนักศึกษา..... พิศาล..... สัตย์ประเสริฐ.....

ลายมืออาจารย์ที่ปรึกษาคูณิพนธ์..... .....

กิตติกรรมประกาศ

จุลินทรีย์ฉบับนี้สามารถสำเร็จลุล่วงด้วยดี เพราะข้าพเจ้าซึ่งเป็นผู้รับผิดชอบโครงการ ได้รับความกรุณาจากอาจารย์คมภิญญา เข้มกำเนิด ซึ่งเป็นอาจารย์ที่ปรึกษาจุลินทรีย์ที่ให้ความช่วยเหลือและให้คำแนะนำในการแก้ไขปัญหาหรือจุดบกพร่องที่เป็นประโยชน์อย่างยิ่งต่อข้าพเจ้าขณะ ดำเนินโครงการ รวมถึงคณะกรรมการตรวจจุลินทรีย์ท่านอื่น ๆ ได้แก่ อาจารย์ทศพร พูนนารถ, อาจารย์วันเฉลิม ชุตระกุล, อาจารย์เจนจิรา ลักษณะบุญส่งและอาจารย์ภัทร ธิรมงคล ที่กรุณาให้ คำปรึกษา คำแนะนำ และข้อเสนอแนะที่เป็นประโยชน์แก่ข้าพเจ้า ส่งผลให้จุลินทรีย์ฉบับนี้ถูกต้อง และสมบูรณ์ยิ่งขึ้น จึงขอกราบขอบพระคุณในความกรุณาของทุกท่านเป็นอย่างสูง

ขอกราบขอบพระคุณคณาจารย์คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัย ศิลปากร ทุกท่านที่ให้ความรู้ คำแนะนำ และประสบการณ์อันมีค่ายิ่ง จนทำให้ศิษย์คนนี้ประสบความสำเร็จได้ด้วยดีและขอกราบขอบพระคุณบิดามารดา ผู้ให้การสนับสนุนข้าพเจ้าในทุก ๆ ด้าน จน ทำให้ข้าพเจ้าบรรลุวัตถุประสงค์และประสบความสำเร็จในการทำจุลินทรีย์ฉบับนี้ รวมถึงเพื่อน ๆ

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยศิลปากร ทุก ๆ คน ที่คอยให้กำลังใจซึ่งกัน และกันเสมอมา
คุณค่าหรือประโยชน์อันเกิดจากจุลินทรีย์ฉบับนี้ ข้าพเจ้าขอมอบบูชาแด่พระคุณบิดา มารดา ครู อาจารย์ที่อบรมสั่งสอน แนะนำ ให้การสนับสนุนและให้กำลังใจอย่างดียิ่งเสมอมา